

Hoofdstuk 3. HET HUIDIGE KLASSERINGSSYSTEEM IN T.T.L.K.

3.1 Procedure

Binnen het provinciaal comité zijn er verschillende mensen die de resultaten van de verschillende competities in de computer inlezen.

Aan het einde van het seizoen worden al deze gegevens samengevoegd in 1 bestand.

Vervolgens wordt aan de computer de opdracht gegeven om de nieuwe klasseringen vast te stellen aan de hand van de twee verschillende berekeningswijzen die hij toepast.

De secretaris van de klasseringscommissie laat een lijst afdrukken met daarop voor iedere speler het tabellarisch overzicht van zijn resultaten en het resultaat van de twee berekeningswijzen.

Voor alle spelers waar deze twee resultaten hetzelfde zijn, ligt hun nieuwe klassering reeds vast. Voor de spelers waar er twee verschillende resultaten zijn, laat de secretaris nu de volledige steekkaart met alle gegevens afdrukken.

De provinciale klasseringscommissie komt in vergadering samen en kent aan alle afgedrukte steekkaarten een nieuwe klassering toe. Tevens hebben de leden van de commissie de gelegenheid om de volledige lijst van door de computer toegekende nieuwe klasseringen in te kijken. Hierdoor kunnen eventuele abnormale beslissingen van de computer opgespoord worden.

De beslissingen van de klasseringscommissie worden aan het provinciaal comité meegedeeld en in het O.B. gepubliceerd.

3.2 Verzamelen van de gegevens.

Gedurende het hele sportseizoen zijn enkele mensen van het provinciaal comité ermee belast om alle resultaten van spelers van Limburg-Kempen in te voeren.

Hieronder is een lijst opgenomen van de resultaten die meetellen en van de wijze waarop deze resultaten in het bezit komen van het provinciaal comité.

3.2.1 Welke resultaten tellen mee ?

Alle resultaten behaald tegen een speler aangesloten bij de V.T.T.L. of de Aile Francophone of tegen een speler van Belgische nationaliteit aangesloten bij een buitenlandse bond, erkend door de ITTF tellen mee, in zoverre ze behaald werden in één van onderstaande competities.

1. Interclub.

- * - de provinciale interclub (heren en dames)
- * - de nationale interclub (heren en dames)
- * - de veteranen interclub (heren en dames)
- * - de officiële jeugdinterclub
- * - de officieuze jeugdinterclub
- * - nationale eindronden jeugdinterclub
- * - jeugdteamtrophee

2. * Beker van België.

3. Individuele wedstrijden.

- * - A tornooien
- * - andere tornooien binnen de provincie
- andere tornooien buiten de provincie
- * - nationaal jeugd criterium
- * - provinciaal jeugd criterium
- * - provinciaal criterium (top acht)
- * - nationale kampioenschappen A-B-C-D enkelreeksen
- * - nationale kampioenschappen jeugd enkelreeksen
- * - nationale kampioenschappen veteranen
- * - provinciale kampioenschappen (alle enkelreeksen)
- * - nationale top tien jeugd

4. Selectieve wedstrijden

- * - interprovinciale voor de jeugd
- * - jeugdbeker van Vlaanderen
- * - klassementenbeker van Vlaanderen
- * - beker van Vlaanderen veteranen

3.2.2 Doorgeven van de resultaten.

De competities die hierboven met een * zijn aangeduid komen langs officiële weg in het bezit van het provinciaal comité.

Voor de andere competities is het absoluut noodzakelijk dat de spelers van T.T.L.K. die hieraan deelnemen zelf hun resultaten doorgeven aan de verantwoordelijke van het provinciaal comité.

Hierbij moeten volgende inlichtingen opgegeven worden :

- datum en benaming van de competitie
- naam, voornaam en klassering van de tegenstander(s)
- behaalde uitslag tegen iedere tegenstander afzonderlijk
2-0 , 2-1 , 1-2 , 0-2

Deze inlichtingen worden liefst zo snel mogelijk doorge-
speeld, maar in ieder geval tenminste tweemaal per jaar :
Einde december voor de resultaten tot dan behaald en voor
15 april voor de rest van de uitslagen.

3.3 Berekening door de computer.

In dit hoofdstuk wordt getracht om op een niet al te
theoretische wijze - met behulp van vele voorbeelden dus
- weer te geven op welke wijze de computer werd gepro-
grammeerd om zijn berekeningen te maken.

3.3.1 Percentsgewijze berekeningen.

Zoals hoger (2.6.2.1) reeds uiteengezet, wordt voor
sommige overgangen een percentsgewijze berekening gehan-
teerd. In deze gevallen maakt de computer dan ook maar
één berekening : Indien de speler het voorgeschreven
percentage gewonnen matches behaald, zal de computer
automatisch de klassering toekennen die daarmee overeen-
stemt.

Dit is het geval voor de volgende overgangen :

Bij de heren :

Om van NG naar D6 over te gaan : 50 % van NG winnen
Om van D6 naar D4 over te gaan : 80 % van D6 winnen
Om van D4 naar D2 over te gaan : 90 % van D4 winnen

Bij de dames :

Om van NG naar C6 over te gaan : 50 % van NG winnen
Om van C6 naar C4 over te gaan : 80 % van D6 winnen
Om van C4 naar C2 over te gaan : 90 % van D4 winnen

VOORBEELD 13 :

A	B0	B2	B4	B6	C0	C2	C4	C6	D0	D2	D4	D6	NG
												0	36
												18	35

Deze speler heeft tegen 71 (36+35) N.G.'s gespeeld. Hiervan heeft hij er 36 gewonnen. Dit is 50,07 %. Hij wordt dus D6.

VOORBEELD 14 :

A	B0	B2	B4	B6	C0	C2	C4	C6	D0	D2	D4	D6	NG
												43	23
												12	5

Deze speler heeft tegen 55 (43+12) D6's gespeeld. Hiervan heeft hij er 43 gewonnen. Dit is slechts 78,18 %. Hij blijft dus D6.

VOORBEELD 15 :

A	B0	B2	B4	B6	C0	C2	C4	C6	D0	D2	D4	D6	NG
											7	43	23
											19	12	5

Deze speler heeft tegen 55 (43+12) D6's gespeeld. Hiervan heeft hij er 43 gewonnen. Dit is slechts 78,18 %. Hij mag echter de 7 overwinningen tegen D4 mee in aanmerking nemen. Nu komt hij aan 50 overwinningen op 62 wedstrijden. Dit is 80,63 %. Hij wordt dus D4.

VOORBEELD 16 :

A	B0	B2	B4	B6	C0	C2	C4	C6	D0	D2	D4	D6	NG
											7	38	23
											3	15	5

Deze speler heeft tegen 53 (38+15) D6's gespeeld. Hiervan heeft hij er 38 gewonnen. Dit is slechts 71,69 %. Hij mag echter de 7 overwinningen tegen D4 mee in aanmerking nemen. Nu komt hij aan 45 overwinningen op 60 wedstrijden. Dit is 75 % en bijgevolg nog steeds niet voldoende om via percentageberekening naar D4 te stijgen. In dit geval zal de computer dus de gewone twee berekeningswijzen maken om te zien of de speler kan stijgen naar D4. Uiteraard maakt hij een kans , vermits hij positief staat in D4.

VOORBEELD 17 :

Deze speelster is C4 en wenst C2 te worden :

A	B0	B2	B4	B6	C0	C2	C4	C6	NG
				1	2	3	31	41	3
				0	3	7	4	6	0

Zij heeft tegen 35 (31+4) C4's gespeeld. Hiervan heeft zij er 31 gewonnen. Dit is slechts 88,57 %. Zij mag echter de 3, 2 en 1 overwinningen tegen respectievelijk C2, C0 en B6 mee in aanmerking nemen. Nu komt zij aan 38 overwinningen op 41 wedstrijden. Dit is 92,68 %. Zij wordt dus C2.

3.3.2 De overige klasseringen op 2 wijzen berekend.3.3.2.1 De parameterberekening.

Concreet houdt deze berekeningswijze in dat aan iedere overwinning of nederlaag een relatieve waarde kan worden toegekend ten opzichte van de klassering die aan de betrokken speler zou kunnen worden toegekend.

Dankzij deze variabele waarde, die berekend wordt met behulp van vooraf vastgelegde parameters, kan aan iedere overwinning een bepaald waardecijfer worden gegeven.

Zo brengt een overwinning tegen een speler met eenzelfde klassering 1 punt op, net zoals een nederlaag tegen een speler met dezelfde klassering ook 1 punt waard is aan de negatieve zijde.

Op dezelfde manier wordt aan een overwinning tegen een speler met een onmiddellijk hogere klassering een waarde 1,5 toegekend.

Voor overwinningen tegen spelers met nog hogere klasseringen, gelden nog hogere puntenwaardes.

Analoog wordt aan een nederlaag tegen een lager geklasseerde speler ook een grotere negatieve waarde toegekend. Deze negatieve waarde wijzigt ook naargelang de klassering van de tegenstander.

De parameters werden door het provinciale comité als volgt vastgesteld :

4	4	3	2	1,5	1						
						1	1,5	2	3	4	4

Deze waarden gaat de computer gebruiken om vast te stellen welke nieuwe klassering hij kan voorstellen voor de betrokken speler.

De berekening gaat als volgt in zijn werk :

De computer maakt de berekening voor iedere mogelijke klassering opnieuw.

Hij maakt dus eerst de berekening alsof de speler D6 zou zijn. Iedere overwinning of nederlaag tegen een D6 krijgt dus een waarde 1 toegekend. De overwinningen tegen hoger geklasseerde spelers en de nederlagen tegen n.g.'s krijgen ook allen een waarde in overeenstemming met de vastgestelde parametertabel.

Vervolgens berekent de computer de som van de waarden van de overwinningen die hij dan deelt door de som van de waarden van de nederlagen. Is het quotient van deze deling (of de verhouding tussen de overwinningen en de nederlagen) groter dan 1, dan zal de computer een stap verder gaan en dezelfde berekening gaan maken vanuit de veronderstelling dat de speler D4 is.

Deze berekening wordt zolang verdergezet tot de computer aan een klassering komt, waarvoor het berekende quotient een getal is gelijk aan of kleiner dan 1.

Zodra dit zich voordoet voor een berekening voor een bepaalde klassering, zal de computer automatisch de onmiddellijk lagere klassering toekennen.

Dit is een ingewikkelde uitleg, die wel duidelijker zal worden door het bestuderen van de volgende voorbeelden.

VOORBEELD 18 :

Deze speler was D2 :

A	B0	B2	B4	B6	C0	C2	C4	C6	D0	D2	D4	D6	NG
					1		1	1	8	2	10	47	3
						3	1	2	9	5	4	2	0

De eerste berekening maakt de computer om te zien of de speler een klassering D2 kan behouden :

De waardeverhoudingen worden dan :

C0	C2	C4	C6	D0	D2	D4	D6	NG		
4	4	3	2	1,5	1					
					1	1,5	2	3	4	4

Berekent men aan de hand van deze waarden de verhouding tussen overwinning en nederlagen voor iedere klassering, dan geeft dit het volgende resultaat :

	overwinningen	nederlagen	
NG :	3 x 1 = 3	0 x 3 = 0	3 : 0 = #
D6 :	47 x 1 = 47	2 x 2 = 4	47 : 4 = 11,75
D4 :	10 x 1 = 10	4 x 1,5 = 6	10 : 6 = 1,66
D2 :	2 x 1 = 2	5 x 1 = 5	2 : 5 = 0,4

Hier is de verhouding kleiner dan 1, maar de overwinningen tegen hoger geklasseerden moeten nog meegeteld worden. Deze krijgen de volgende waarden :

$$\begin{array}{rcl}
 D0 & : & 8 \times 1,5 = 12 \\
 C6 & : & 1 \times 2 = 2 \\
 C4 & : & 1 \times 3 = 3 \\
 C2 & : & 0 \\
 C0 & : & 1 \times 4 = 4 \\
 & & \text{-----} \\
 & & 21
 \end{array}$$

De verhouding tussen overwinningen en nederlagen in D2 wordt dan berekend : $2 + 21 = 23 : 5 = 4,6$ en bijgevolg groter dan 1. De speler kan dus al minstens D2 blijven. De computer gaat nu dezelfde berekening uitvoeren voor een mogelijk voorstel om D0 te worden :

De waardeverhoudingen worden dan :

B6	C0	C2	C4	C6	D0	D2	D4	D6	NG	
4	4	3	2	1,5	1					
					1	1,5	2	3	4	4

Berekening aan de hand van deze waarden, geeft :

	overwinningen	nederlagen	
NG :	$3 \times 1 = 3$	$0 \times 4 = 0$	$3 : 0 = \#$
D6 :	$47 \times 1 = 47$	$2 \times 3 = 6$	$47 : 6 = 7,83$
D4 :	$10 \times 1 = 10$	$4 \times 2 = 8$	$10 : 8 = 1,25$
D2 :	$2 \times 1 = 2$	$5 \times 1,5 = 7,5$	$2 : 7,5 = 0,26$

Hier is de verhouding kleiner dan 1, maar de overwinningen tegen hoger geklasseerden moeten nog meegeteld worden. Deze krijgen de volgende waarden :

$$D0 : 8 \times 1 = 8$$

Van deze 8 punten gescoord in D0 zijn er 6 nodig om in D2 de volgende verhouding te bekommen :

$$2 + 6 = 8 : 7,5 = 1,06$$

Deze verhouding is groter dan 1, zodat we verder kunnen berekenen voor D0 (In D0 blijven er nog $8 - 6 = 2$ overwinningen beschikbaar).

$$D0 : 2 \times 1 = 2 \quad 9 \times 1 = 9 \quad 2 : 9 = 0,22$$

Opnieuw is de verhouding kleiner dan 1, maar de overwinningen tegen hoger geklasseerden moeten nog meegeteld worden. Deze krijgen de volgende waarden :

$$\begin{array}{rcl}
 C6 : & 1 \times 1,5 & = 1,5 \\
 C4 : & 1 \times 2 & = 2 \\
 C2 : & 0 & \\
 C0 : & 1 \times 4 & = 4 \\
 & \text{----} & \\
 & & 7,5
 \end{array}$$

De verhouding tussen overwinningen en nederlagen in D0 wordt dan berekend : $2 + 7,5 = 9,5 : 9 = 1,05$ en bijgevolg groter dan 1. De speler wordt dus al minstens D0. De computer gaat nu dezelfde berekening uitvoeren voor een mogelijk voorstel om C6 te worden :

De waardeverhoudingen worden dan :

B4	B6	C0	C2	C4	C6	D0	D2	D4	D6	NG	
4	4	3	2	1,5	1						
						1	1,5	2	3	4	4

Berekening aan de hand van deze waarden, geeft :

	overwinningen	nederlagen	
NG :	$3 \times 1 = 3$	$0 \times 4 = 0$	$3 : 0 = \#$
D6 :	$47 \times 1 = 47$	$2 \times 4 = 8$	$47 : 8 = 5,87$
D4 :	$10 \times 1 = 10$	$4 \times 3 = 12$	$10 : 12 = 0,83$

Hier is de verhouding kleiner dan 1, maar de overwinningen tegen hoger geklasseerden moeten nog meegeteld worden. Deze krijgen de volgende waarden :

$$\begin{array}{rcl}
 D2 : & 2 \times 1 & = 2 \\
 D0 : & 8 \times 1 & = 8
 \end{array}$$

Van deze 10 punten gescoord in D2 en D0 zijn er 3 nodig om in D4 de volgende verhouding te bekommen :

$$3 + 10 = 13 : 12 = 1,08$$

Deze verhouding is groter dan 1, zodat we verder kunnen berekenen voor D2

(In D2 blijven er nog $2 - 2 = 0$ overwinningen
In D0 blijven er nog $8 - 1 = 7$ overwinningen).

$$D2 : 0 \times 1 = 0 \quad 5 \times 1 = 5 \quad 0 : 5 = 0$$

Opnieuw is de verhouding kleiner dan 1, maar de overwinningen tegen hoger geklasseerden moeten nog meegeteld worden. Deze krijgen de volgende waarden :

$$D0 : 7 \times 1 = 7$$

Van deze 7 punten gescoord in D0 zijn er 6 nodig om in D2 de volgende verhouding te bekomen :

$$0 + 6 = 6 : 5 = 1,2$$

Deze verhouding is groter dan 1, zodat we verder kunnen berekenen voor D0

(In D0 blijven er nog $7 - 6 = 1$ overwinning).

$$D0 : 1 \times 1 = 1 \quad 9 \times 1 = 9 \quad 1 : 9 = 0,11$$

Opnieuw is de verhouding kleiner dan 1, maar de overwinningen tegen hoger geklasseerden moeten nog meegeteld worden. Deze krijgen de volgende waarden :

$$\begin{array}{rcl} C6 : 1 \times 1 & = & 1 \\ C4 : 1 \times 1,5 & = & 1,5 \\ C2 : 0 & & \\ C0 : 1 \times 3 & = & 3 \\ & \text{----} & \\ & & 5,5 \end{array}$$

De verhouding tussen overwinningen en nederlagen in D0 wordt dan berekend : $1 + 5,5 = 6,5 : 9 = 0,72$ en bijgevolg nog steeds kleiner dan 1. Vermits er geen overwinningen meer zijn tegen hoger geklasseerden, stopt de computer hier zijn berekeningen. Hij trekt de conclusie dat de speler niet voldoet aan de voorwaarden indien men de berekening maakt om na te gaan of hij een C6 klassering kan krijgen. Bijgevolg kent de computer automatisch een D0 klassering toe aan deze speler.

VOORBEELD 19 :

Deze speler was C6 :

A	B0	B2	B4	B6	C0	C2	C4	C6	D0	D2	D4	D6	NG
						7	9	16	16	7	2	2	1
					1	4	9	10	5	3	1	0	0

De eerste berekening maakt de computer om te zien of de speler een klassering C6 kan behouden :

De waardeverhoudingen worden dan :

B4	B6	C0	C2	C4	C6	D0	D2	D4	D6	NG	
4	4	3	2	1,5	1						
						1	1,5	2	3	4	4

Berekent men aan de hand van deze waarden de verhouding tussen overwinning en nederlagen voor iedere klassering, dan geeft dit het volgende resultaat :

	overwinningen	nederlagen	
NG :	$1 \times 1 = 1$	$0 \times 4 = 0$	$1 : 0 = \#$
D6 :	$2 \times 1 = 2$	$0 \times 4 = 0$	$2 : 4 = 11,75$
D4 :	$2 \times 1 = 2$	$1 \times 3 = 3$	$2 : 3 = 0,66$

Hier is de verhouding kleiner dan 1, maar de overwinningen tegen hoger geklasseerden moeten nog meegeteld worden. Deze krijgen de volgende waarden :

$$D2 : 7 \times 1 = 7$$

Van deze 7 punten gescoord in D2 zijn er 2 nodig om in D4 de volgende verhouding te bekommen :

$$2 + 2 = 4 : 3 = 1,33$$

Deze verhouding is groter dan 1, zodat we verder kunnen berekenen voor D2 (In D2 blijven er nog $7 - 2 = 5$ overwinningen beschikbaar)

$$D2 : 5 \times 1 = 5 \quad 3 \times 2 = 6 \quad 5 : 6 = 0,83$$

Hier is de verhouding kleiner dan 1, maar de overwinningen tegen hoger geklasseerden moeten nog meegeteld worden. Deze krijgen de volgende waarden :

$$D0 : 16 \times 1 = 16$$

Van deze 16 punten gescoord in D0 zijn er 2 nodig om in D2 de volgende verhouding te bekommen :

$$5 + 2 = 7 : 6 = 1,16$$

Deze verhouding is groter dan 1, zodat we verder kunnen berekenen voor D0 (In D0 blijven er nog $16 - 2 = 14$ overwinningen beschikbaar)

$$D0 : 14 \times 1 = 14 \quad 5 \times 1,5 = 7,5 \quad 14 : 7,5 = 1,86$$

Ook hier is de verhouding tussen overwinningen en nederlagen probleemloos groter dan 1, zodat we verder berekenen :

$$C6 : 16 \times 1 = 16 \quad 10 \times 1 = 10 \quad 16 : 10 = 1,6$$

Vermits ook hier de verhouding groter is dan 1, kan de speler alleszins al minstens C6 blijven.

De computer gaat nu de zelfde berekeningen maken om te zien of de speler een klassering C4 kan krijgen :

De waardeverhoudingen worden dan :

B2	B4	B6	C0	C2	C4	C6	D0	D2	D4	D6
4	4	3	2	1,5	1					
					1	1,5	2	3	4	4

Berekent men aan de hand van deze waarden de verhouding tussen overwinning en nederlagen voor iedere klassering, dan geeft dit het volgende resultaat :

	overwinningen	nederlagen	
NG :	$1 \times 1 = 1$	$0 \times 4 = 0$	$1 : 0 = \#$
D6 :	$2 \times 1 = 2$	$0 \times 4 = 0$	$2 : 4 = 11,75$
D4 :	$2 \times 1 = 2$	$1 \times 4 = 4$	$2 : 4 = 0,50$

Hier is de verhouding kleiner dan 1, maar de overwinningen tegen hoger geklasseerden moeten nog meegeteld worden. Deze krijgen de volgende waarden :

$$D2 : 7 \times 1 = 7$$

Van deze 7 punten gescoord in D2 zijn er 3 nodig om in D4 de volgende verhouding te bekomen :

$$3 + 2 = 5 : 4 = 1,25$$

Deze verhouding is groter dan 1, zodat we verder kunnen berekenen voor D2 (In D2 blijven er nog $7 - 3 = 4$ overwinningen beschikbaar)

$$D2 : 4 \times 1 = 4 \quad 3 \times 3 = 9 \quad 4 : 9 = 0,44$$

Hier is de verhouding kleiner dan 1, maar de overwinningen tegen hoger geklasseerden moeten nog meegeteld worden. Deze krijgen de volgende waarden :

$$D0 : 16 \times 1 = 16$$

Van deze 16 punten gescoord in D0 zijn er 6 nodig om in D2 de volgende verhouding te bekomen :

$$4 + 6 = 10 : 9 = 1,11$$

Deze verhouding is groter dan 1, zodat we verder kunnen berekenen voor D0 (In D0 blijven er nog $16 - 6 = 10$ overwinningen beschikbaar)

$$D0 : 10 \times 1 = 10 \quad 5 \times 2 = 10 \quad 10 : 10 = 1$$

Hier is de verhouding nog maar gelijk aan 1, maar de overwinningen tegen hoger geklasseerden moeten nog meegeteld worden. Deze krijgen de volgende waarden :

$$C6 : 16 \times 1 = 16$$

Van deze 16 punten gescoord in C6 is er slechts 1 nodig om in D0 de volgende verhouding te bekomen :

$$10 + 1 = 11 : 10 = 1,1$$

Deze verhouding is groter dan 1, zodat we verder kunnen berekenen voor C6 (In C6 blijven er nog $16 - 1 = 15$ overwinningen beschikbaar)

$$C6 : 15 \times 1 = 15 \quad 10 \times 1,5 = 15 \quad 15 : 15 = 1$$

Hier is de verhouding nog maar gelijk aan 1, maar de overwinningen tegen hoger geklasseerden moeten nog meegeteld worden. Deze krijgen de volgende waarden :

$$C4 : 9 \times 1 = 9$$

Van deze 9 punten gescoord in C4 is er slechts 1 nodig om in C6 de volgende verhouding te bekomen :

$$15 + 1 = 16 : 15 = 1,066$$

Deze verhouding is groter dan 1, zodat we verder kunnen berekenen voor C4 (In C4 blijven er nog $9 - 1 = 8$ overwinningen beschikbaar)

$$C4 : 8 \times 1 = 8 \quad 9 \times 1 = 9 \quad 8 : 9 = 0,88$$

Hier is de verhouding kleiner dan 1, maar de overwinningen tegen hoger geklasseerden moeten nog meegeteld worden. Deze krijgen de volgende waarden :

$$C2 : 7 \times 1,5 = 10,5$$

Van deze 10,5 punten gescoord in C2 zijn er 2 nodig om in C4 de volgende verhouding te bekommen :

$$8 + 2 = 10 : 9 = 1,11$$

Deze verhouding is groter dan 1, zodat de computer probleemloos een klassering C4 kan voorstellen. Hij gaat nu opnieuw dezelfde berekening maken om te zien of de spelers een klassering C2 kan krijgen.

De waardeverhoudingen worden dan :

B0	B2	B4	B6	C0	C2	C4	C6	D0	D2	D4
4	4	3	2	1,5	1					
					1	1,5	2	3	4	4

Berekent men aan de hand van deze waarden de verhouding tussen overwinning en nederlagen voor iedere klassering, dan geeft dit het volgende resultaat :

	overwinningen	nederlagen	
NG :	$1 \times 1 = 1$	$0 \times 4 = 0$	$1 : 0 = \#$
D6 :	$2 \times 1 = 2$	$0 \times 4 = 0$	$2 : 4 = 11,75$
D4 :	$2 \times 1 = 2$	$1 \times 4 = 4$	$2 : 4 = 0,50$

Hier is de verhouding kleiner dan 1, maar de overwinningen tegen hoger geklasseerden moeten nog meegeteld worden. Deze krijgen de volgende waarden :

$$D2 : 7 \times 1 = 7$$

Van deze 7 punten gescoord in D2 zijn er 3 nodig om in D4 de volgende verhouding te bekommen :

$$3 + 2 = 5 : 4 = 1,25$$

Deze verhouding is groter dan 1, zodat we verder kunnen berekenen voor D2 (In D2 blijven er nog $7 - 3 = 4$ overwinningen beschikbaar)

$$D2 : 4 \times 1 = 4 \quad 3 \times 4 = 12 \quad 4 : 12 = 0,33$$

Hier is de verhouding kleiner dan 1, maar de overwinningen tegen hoger geklasseerden moeten nog meegeteld worden. Deze krijgen de volgende waarden :

$$D0 : 16 \times 1 = 16$$

Van deze 16 punten gescoord in D0 zijn er 9 nodig om in D2 de volgende verhouding te bekomen :

$$4 + 9 = 13 : 12 = 1,08$$

Deze verhouding is groter dan 1 , zodat we verder kunnen berekenen voor D0 (In D0 blijven er nog $16 - 9 = 7$ overwinningen beschikbaar)

$$D0 : 7 \times 1 = 10 \quad 5 \times 3 = 15 \quad 7 : 15 = 0,46$$

Hier is de verhouding kleiner dan 1, maar de overwinningen tegen hoger geklasseerden moeten nog meegeteld worden. Deze krijgen de volgende waarden :

$$C6 : 16 \times 1 = 16$$

Van deze 16 punten gescoord in C6 zijn er 9 nodig om in D0 de volgende verhouding te bekomen :

$$7 + 9 = 16 : 15 = 1,06$$

Deze verhouding is groter dan 1 , zodat we verder kunnen berekenen voor C6 (In C6 blijven er nog $16 - 9 = 7$ overwinningen beschikbaar)

$$C6 : 7 \times 1 = 7 \quad 10 \times 2 = 20 \quad 7 : 20 = 0,35$$

Hier is de verhouding kleiner dan 1, maar de overwinningen tegen hoger geklasseerden moeten nog meegeteld worden. Deze krijgen de volgende waarden :

$$C4 : 9 \times 1 = 9$$

$$C2 : 7 \times 1 = 7$$

16

Van deze 16 punten gescoord tegen C4 en C2 zijn er 14 nodig om in C6 de volgende verhouding te bekomen :

$$7 + 14 = 21 : 20 = 1,05$$

Deze verhouding is groter dan 1 , zodat we verder kunnen berekenen voor C4 (In C4 blijven er nog $9 - 9 = 0$ overwinningen beschikbaar)

$$C4 : 0 \times 1 = 0 \quad 9 \times 1,5 = 13,5 \quad 0 : 13,5 = 0$$

Hier is de verhouding kleiner dan 1, maar de overwinningen tegen hoger geklasseerden moeten nog meegeteld worden. (In C2 blijven er nog $7 - 5 = 2$ overwinningen) Deze krijgen de volgende waarden :

$$C2 : 2 \times 1 = 2$$

De verhouding tussen overwinningen en nederlagen in C4 wordt dan berekend : $0 + 2 = 2 : 13,5 = 0,14$ en bijgevolg nog steeds kleiner dan 1. Vermits er geen overwinningen meer zijn tegen hoger geklasseerden, stopt de computer hier zijn berekeningen. Hij trekt de conclusie dat de speler niet voldoet aan de voorwaarden indien men de berekening maakt om na te gaan of hij een C2 klassering kan krijgen. Bijgevolg kent de computer automatisch een C4 klassering toe aan deze speler.

VOORBEELD 20 :

Deze speler was C6 :

A	B0	B2	B4	B6	C0	C2	C4	C6	D0	D2	D4	D6	NG
								3	9	4	15	5	4
						3	2	2	8	4	14	1	0

De eerste berekening maakt de computer om te zien of de speler een klassering C6 kan behouden :

De waardeverhoudingen worden dan :

B4	B6	C0	C2	C4	C6	D0	D2	D4	D6	NG	
4	4	3	2	1,5	1						
						1	1,5	2	3	4	4

Berekent men aan de hand van deze waarden de verhouding tussen overwinning en nederlagen voor iedere klassering, dan geeft dit het volgende resultaat :

	overwinningen	nederlagen	
NG :	$4 \times 1 = 4$	$0 \times 4 = 0$	$4 : 0 = \#$
D6 :	$5 \times 1 = 5$	$1 \times 4 = 4$	$5 : 4 = 1,25$
D4 :	$15 \times 1 = 15$	$14 \times 3 = 42$	$15 : 42 = 0,35$

Hier is de verhouding kleiner dan 1, maar de overwinningen tegen hoger geklasseerden moeten nog meegeteld worden. Deze krijgen de volgende waarden :

$$\begin{array}{l} D2 : 4 \times 1 = 4 \\ D0 : 9 \times 1 = 9 \\ C6 : 3 \times 1 = 3 \end{array}$$

16

Met deze 16 punten gescoord tegen hogere klasseringen erbij, bekomt men in D4 de volgende verhouding :

$$15 + 16 = 31 : 42 = 0,73$$

Deze is bijgevolg nog steeds kleiner dan 1. Vermits er geen overwinningen meer zijn tegen hoger geklasseerden, stopt de computer hier zijn berekeningen. Hij trekt de conclusie dat de speler niet voldoet aan de voorwaarden indien men de berekening maakt om na te gaan of hij een C6 klassering kan behouden. Bijgevolg gaat de computer nu de berekening maken voor een D0 klassering.

De waardeverhoudingen worden dan :

B6	C0	C2	C4	C6	D0	D2	D4	D6	NG	
4	4	3	2	1,5	1					
					1	1,5	2	3	4	4

Berekening aan de hand van deze waarden, geven :

overwinningen nederlagen

$$\begin{array}{lll} NG : 4 \times 1 = 4 & 0 \times 4 = 0 & 3 : 0 = \# \\ D6 : 5 \times 1 = 5 & 1 \times 3 = 3 & 5 : 3 = 1,6 \\ D4 : 15 \times 1 = 15 & 14 \times 2 = 28 & 15 : 28 = 0,53 \end{array}$$

Hier is de verhouding kleiner dan 1, maar de overwinningen tegen hoger geklasseerden moeten nog meegeteld worden. Deze krijgen de volgende waarden :

$$\begin{array}{l} D2 : 4 \times 1 = 4 \\ D0 : 9 \times 1 = 9 \\ C6 : 3 \times 1,5 = 4,5 \end{array}$$

17,5

Van deze 17,5 punten gescoord tegen hogere klasseringen, zijn er 14 nodig om in D4 de volgende verhouding te bekomen :

$$15 + 14 = 29 : 28 = 1,03$$

Deze verhouding is groter dan 1 , zodat we verder kunnen berekenen voor D2 (In D2 blijven er nog $4 - 4 = 0$ overwinningen beschikbaar)

$$D2 : 0 \times 1 = 0 \quad 4 \times 1,5 = 6, \quad 0 : 6 = 0$$

Hier is de verhouding kleiner dan 1, maar de overwinningen tegen hoger geklasseerden moeten nog meegeteld worden. (In D0 blijven er nog $9 - 9 = 0$ overwinningen en in C6 blijven er nog $4,5 - 1 = 3,5$ punten beschikbaar)

De verhouding tussen overwinningen en nederlagen in D2 wordt dan berekend : $0 + 3,5 = 3,5 : 6 = 0,58$ en bijgevolg nog steeds kleiner dan 1. Vermits er geen overwinningen meer zijn tegen hoger geklasseerden, stopt de computer hier zijn berekeningen. Hij trekt de conclusie dat de speler niet voldoet aan de voorwaarden indien men de berekening maakt om na te gaan of hij een D0 klassering kan krijgen. Bijgevolg gaat de computer nu de berekening maken voor een D2 klassering.

De waardeverhoudingen worden dan :

C0	C2	C4	C6	D0	D2	D4	D6	NG		
4	4	3	2	1,5	1					
					1	1,5	2	3	4	4

Berekening aan de hand van deze waarden, geven :

overwinningen nederlagen

$$\begin{array}{lll} NG : 4 \times 1 = 4 & 0 \times 4 = 0 & 3 : 0 = \# \\ D6 : 5 \times 1 = 5 & 1 \times 2 = 2 & 5 : 2 = 2,5 \\ D4 : 15 \times 1 = 15 & 14 \times 1,5 = 21 & 15 : 21 = 0,71 \end{array}$$

Hier is de verhouding kleiner dan 1, maar de overwinningen tegen hoger geklasseerden moeten nog meegeteld worden. Deze krijgen de volgende waarden :

$$\begin{array}{r} D2 : 4 \times 1 = 4 \\ D0 : 9 \times 1,5 = 13,5 \\ \hline 17,5 \end{array}$$

Van deze 17,5 punten gescoord tegen hogere klasseringen, zijn er 7 nodig om in D4 de volgende verhouding te bekomen :

$$15 + 7 = 22 : 21 = 1,04$$

Deze verhouding is groter dan 1 , zodat we verder kunnen berekenen voor D2 (In D2 blijven er nog $4 - 4 = 0$ overwinningen beschikbaar)

$$D2 : 0 \times 1 = 0 \quad 4 \times 1 = 4 \quad 0 : 4 = 0$$

Hier is de verhouding kleiner dan 1, maar de overwinningen tegen hoger geklasseerden moeten nog meegeteld worden. (In D0 blijven er nog $13,5 - 3 = 10,5$ punten beschikbaar) Dit geeft in D2 de volgende verhouding :

$$0 + 10,5 = 10,5 : 4 = 2,62$$

De verhouding is hier groter dan 1, zodat de speler wel voldoet aan de voorwaarden om een D2 klassering te kunnen bekomen.

Vermits de computer nu reeds de conclusies heeft dat de speler niet voldoet om C6 of D0 te zijn , maar wel voldoet aan de berekeningen om D2 te zijn, kent hij aan deze speler automatisch een D2 klassering toe.

De berekeningen zijn dus veel omvattend en het is zeker niet haalbaar om de nieuwe klassering van alle spelers van T.T.L.K. op deze manier manueel te berekenen. Met de computer kan dit dus wel gebeuren. Voor iedere speler berekent de computer op deze wijze een voorstel van nieuwe klassering. Hij noemt dit de parameterklassering (PARAM KLAS).

3.3.2.2 de "oude" berekening.

Behalve de hiervoor uiteengezette berekeningen met parameters, maakt de computer - door een andere programmatopassing - nog een tweede berekening. Aan de hand van deze tweede berekening doet hij nog een tweede voorstel voor de nieuwe klassering van de spelers van T.T.L.K. Dit tweede voorstel noemt hij de nieuwe klassering (NIEUW KLAS).

De berekeningswijze komt in grote lijnen overeen met de oude klasseringsmethode zoals eerder reeds uitgelegd werd in punt 2.3.2

Het komt er in feite op neer dat de computer berekent tot en met welke klassering de speler een gunstige verhouding tussen overwinningen en nederlagen kan voorleggen.

Zolang deze verhouding groter blijft dan 1, wordt er telkens opnieuw een berekening gemaakt voor de volgende klassering.

Vanaf het ogenblik dat de verhouding kleiner wordt dan 1, wordt er automatisch teruggegrepen naar de onmiddellijk voorafgaande klassering.

Het enige verschil met de oude methode (tot 1990) zit erin dat indien de verhouding precies gelijk aan 1 is, er geen subjectieve factoren meer spelen. Voor de computer geldt de bepaling "strikt groter dan 1" en bijgevolg maakt hij geen onderscheid tussen de waarde 1 en de waarden die kleiner zijn dan 1. Indien de verhouding dus juist 1 is , wordt er ook automatisch naar de onmiddellijk voorafgaande klassering teruggekeerd.

Als voorbeeld, volgt de bepaling van NIEUW KLAS voor exact dezelfde uitslagensteekkaarten die we reeds als voorbeeld gebruikt hebben om PARAM KLAS te berekenen.

VOORBEELD 21 :

De oude klassering van deze speler was D2

A	B0	B2	B4	B6	C0	C2	C4	C6	D0	D2	D4	D6	NG
					1		1	1	8	2	10	47	3
						3	1	2	9	5	4	2	0

De verhouding tussen overwinningen en nederlagen tegen de respectieve klasseringen behaald, is :

Tegen N.G. : 3 : 0 = #
 Tegen D 6 : 47 : 2 = 23,5
 Tegen D 4 : 10 : 4 = 2,5
 Tegen D 2 : 2 : 5 = 0,4

Tot en met D4 blijft de verhouding groter dan 1, vanaf D2 wordt ze echter kleiner dan 1.

Hij heeft echter nog een aantal overwinningen tegen hogere klasseringen staan en die mag hij nu gebruiken om hier de verhouding terug boven 1 te brengen.

Hiervoor heeft hij 4 overwinningen tegen D0 nodig. De nieuwe verhouding wordt dan :

Tegen D 2 : 6 : 5 = 1,2

Voor de volgende berekening heeft hij dan reeds 4 overwinningen tegen D0 gebruikt, zodat er nog maar 4 overblijven.

Hier mag hij dan wel de overwinning tegen de C-spelers bijvoegen, maar dit geeft nog maar :

$$\text{Tegen D 0 : 7 : 9 = 0,77}$$

Tot en met D2 blijft de verhouding dus groter dan 1, vanaf D0 wordt ze echter kleiner dan 1. Bijgevolg zal deze speler D2 blijven.

VOORBEELD 22 :

De oude klassering van deze speler was C6

A	B0	B2	B4	B6	C0	C2	C4	C6	D0	D2	D4	D6	NG
						7	9	16	16	7	2	2	1
					1	4	9	10	5	3	1	0	0

De verhouding tussen overwinningen en nederlagen tegen de respectieve klasseringen behaald, is :

$$\begin{aligned} \text{Tegen N.G. : 1 : 0} &= \# \\ \text{Tegen D 6 : 2 : 0} &= \# \\ \text{Tegen D 4 : 2 : 1} &= 2 \\ \text{Tegen D 2 : 7 : 3} &= 3,1 \\ \text{Tegen D 0 : 16 : 5} &= 3,2 \\ \text{Tegen C 6 : 16 : 10} &= 1,6 \\ \text{Tegen C 4 : 9 : 9} &= 1 \end{aligned}$$

Hier is de verhouding slechts gelijk aan 1. Hij heeft echter nog een aantal overwinningen tegen hogere klasseringen staan en die mag hij nu gebruiken om hier de verhouding terug boven 1 te brengen. Hiervoor heeft hij 1 overwinningen tegen C2 nodig. De nieuwe verhouding wordt dan :

$$\text{Tegen C 4 : 10 : 9 = 1,11}$$

Voor de volgende berekening heeft hij dan reeds 1 overwinningen tegen C2 gebruikt, zodat er nog 6 overblijven. Dit geeft :

$$\begin{aligned} \text{Tegen C 2 : 6 : 4} &= 1,5 \\ \text{Tegen C 0 : 0 : 1} &= 0 \end{aligned}$$

Tot en met C2 blijft de verhouding dus groter dan 1, vanaf C0 wordt ze echter kleiner dan 1. Bijgevolg zal deze speler C2 worden.

VOORBEELD 23 :

De oude klassering van deze speler was C6

A	B0	B2	B4	B6	C0	C2	C4	C6	D0	D2	D4	D6	NG
								3	9	4	15	5	4
						3	2	2	8	4	14	1	0

De verhouding tussen overwinningen en nederlagen tegen de respectieve klasseringen behaald, is :

Tegen N.G. : 4 : 0 = #
 Tegen D 6 : 5 : 1 = 5
 Tegen D 4 : 15 : 14 = 1,07
 Tegen D 2 : 4 : 4 = 1

Hier is de verhouding slechts gelijk aan 1.
 Hij heeft echter nog een aantal overwinningen tegen hogere klasseringen staan en die mag hij nu gebruiken om hier de verhouding terug boven 1 te brengen.
 Hiervoor heeft hij 1 overwinningen tegen D0 nodig. De nieuwe verhouding wordt dan :

Tegen D 2 : 5 : 4 = 1,25

Voor de volgende berekening heeft hij dan reeds 1 overwinningen tegen D0 gebruikt, zodat er nog 8 overblijven.
 Dit geeft :

Tegen D 0 : 8 : 8 = 1

Hier is de verhouding slechts gelijk aan 1.
 Hij heeft echter nog een aantal overwinningen tegen hogere klasseringen staan en die mag hij nu gebruiken om hier de verhouding terug boven 1 te brengen.
 Hiervoor heeft hij 1 overwinningen tegen C6 nodig. De nieuwe verhouding wordt dan :

Tegen D 0 : 9 : 8 = 1,12

Voor de volgende berekening heeft hij dan reeds 1 overwinningen tegen C6 gebruikt, zodat er nog 2 overblijven.
 Dit geeft :

Tegen C 6 : 2 : 2 = 1

Hier is de verhouding slechts gelijk aan 1.
 Vermits er geen overwinningen tegen hogere spelers meer zijn, blijft deze verhouding zo bepaald.

Tot en met D0 blijft de verhouding dus groter dan 1, vanaf C6 wordt ze echter (kleiner dan of) gelijk aan 1. Bijgevolg zal deze speler D0 worden.

U ziet wellicht al dat deze tweede berekeningswijze (NIEUW KLAS) in deze drie gevallen een heel ander resultaat geeft dan de eerste (PARAM KLAS).

Daaruit blijkt dat het nuttig is om op verschillende wijzen te berekenen.

3.4 De klasseringscommissie.

Nu we twee verschillende berekeningswijzen hebben toegepast en de computer dus voor iedere speler van T.T.L.K. twee voorstellen heeft geformuleerd, moet er natuurlijk met deze gegevens gewerkt worden.

Hier behoudt de klasseringscommissie toch nog steeds haar volledige bevoegdheid.

3.4.1 Bekrachtiging van beslissingen van de computer

Het behoud van de bevoegdheden van de provinciale klasseringscommissie wil in de eerste plaats zeggen dat de commissie nog steeds het laatste woord heeft. Zij kan ten alle tijde de voorstellen van de computer naast zich neerleggen en een andere beslissing nemen.

Indien de twee berekeningswijzen die de computer toepast voor een speler tweemaal een identiek voorstel van nieuwe klassering oplevert, dan wordt dit voorstel automatisch aanvaard.

Voor alle spelers die in dit geval zijn, wordt de uitslagensteekkaart niet meer afgedrukt.

Tijdens de vergadering van de klasseringscommissie ligt de lijst van al de spelers die in dat geval zijn, ter inzage voor de commissieleden.

Zij kunnen deze lijst overlopen, en eventueel beslissingen van de computer die hun onwaarschijnlijk lijken, annuleren.

In dat geval zal van deze speler de uitslagensteekkaart worden afgedrukt en zal de commissie de beslissing nemen.

Indien er aan het einde van de vergadering geen opmerkingen zijn gemaakt over de beslissingen van de computer, worden deze beschouwd als bekrachtigd door de provinciale klasseringscommissie.

3.4.2 Bespreking van de twijfelgevallen.

Met twijfelgevallen bedoelt men hier alle spelers die door de computer, bij de berekening van NIEUW KLAS en PARAM KLAS, twee verschillende voorstellen kregen.

In dat geval heeft de secretaris van de provinciale klasseringscommissie voor die spelers de volledige uitslagensteekkaart laten afdrukken.

Deze steekkaart wordt voorgelegd aan de provinciale klasseringscommissie, die deze steekkaarten één voor één beoordeelt.

We keren terug naar onze voorbeelden :

voorbeeld 24 :

Deze speler was D2 :

A	B0	B2	B4	B6	C0	C2	C4	C6	D0	D2	D4	D6	NG
					1		1	1	8	2	10	47	3
						3	1	2	9	5	4	2	0

Volgens de berekeningen van de computer kreeg deze speler als voorstellen :

PARAM KLAS : D 0
NIEUW KLAS : D 2

Uiteindelijk oordeelde de provinciale klasseringscommissie dat de speler D 0 werd.

VOORBEELD 25 :

Deze speler was C6 :

A	B0	B2	B4	B6	C0	C2	C4	C6	D0	D2	D4	D6	NG
						7	9	16	16	7	2	2	1
					1	4	9	10	5	3	1	0	0

Volgens de berekeningen van de computer kreeg deze speler als voorstellen :

PARAM KLAS : C 4
NIEUW KLAS : C 2

Uiteindelijk oordeelde de provinciale klasseringscommissie dat de speler C 2 werd.

VOORBEELD 26 :

Deze speler was C6 :

A	B0	B2	B4	B6	C0	C2	C4	C6	D0	D2	D4	D6	NG
								3	9	4	15	5	4
						3	2	2	8	4	14	1	0

Volgens de berekeningen van de computer kreeg deze speler als voorstellen :

PARAM KLAS : D 2

NIEUW KLAS : D 0

Uiteindelijk oordeelde de provinciale klasseringscommissie dat de speler D 0 werd.

3.4.3 Individuele appreciatie.

Bij de beoordeling van de steekkaarten die worden voorgelegd aan de provinciale klasseringscommissie of indien zij een beslissing van de computer wil annuleren, kan de commissie rekening houden met een aantal speciale factoren, en hieraan een aparte appreciatie geven :

Hieronder worden enkele van deze factoren aangehaald. Uiteraard kunnen nog andere argumenten een rol spelen.

Voor alle duidelijkheid : De commissie is niet verplicht om dit in aanmerking te nemen en vaak is het eerder uitzondering dan regel.

3.4.3.1 evolutie in prestaties.

Dit is een argument dat in het bijzonder bij jeugdige spelers een rol kan spelen.

De commissie kan vragen om de berekening bijvoorbeeld apart te maken voor de eerste helft van het seizoen en voor de tweede helft van het seizoen. indien hier duidelijke verschillen te zien zijn, kan men van een evolutie spreken.

Natuurlijk houdt dit in dat dan aan de dames ook een herenklassering dient te worden toegekend - al was het maar om ze op de herensterktelijst te kunnen plaatsen.

Hierdoor hebben de dames in België twee klasseringen.

Hoe wordt nu de herenklassering aan dames toegekend ?

Voor een dame die effectief meespeelt bij de heren, zal men uiteraard vragen om een uitslagensteekkaart bij te houden met uitsluitend de resultaten van de wedstrijden in de hereninterclub.

Aan de hand hiervan kan men de relatieve waarde inschatten ten opzichte van de heren waartegen zij speelde ,en hierdoor een herenklassering toekennen volgens de berekeningsmethodes die hiervoor zijn beschreven.

Voor een dame die pas aanvangt met spelen, is het probleem ook simpel : zij is uiteraard NG totdat haar uitslagen toelaten om een klassering toe te kennen. Dit geldt uiteraard ook voor uitslagen behaald bij de heren en voor het toekennen van een herenklassering.

Wat echter met een dame die al verscheidene seizoenen speelt bij de dames en daar een klassering behaald heeft, maar nog nooit bij de heren aantrad en om die reden als NG op de sterktelijst kan staan.

Dit probleem houdt een mogelijkheid tot competitievervalsing in ,want het zou mogelijk zijn om een dame met bijvoorbeeld klassering B0 bij de dames ,maar NG bij de heren op de laatste plaats van de sterktelijst te zetten. Uiteraard is een B0-dame in werkelijkheid veel sterker dan een NG bij de heren, maar haar plaats op de sterktelijst laat haar toe om in alle ploegen van die club aan te treden, en dus zelfs in lagere afdelingen deel te nemen.

Indien zij dit stelselmatig doet, dan zal ze voldoende uitslagen halen om haar volgend seizoen een klassering bij de heren toe te kennen. Maar ondertussen zijn de feiten wel gebeurd.

Bovendien , indien zij maar uitzonderlijk meespeelt, alleen in belangrijke wedstrijden, zullen er niet voldoende resultaten zijn om een klassering toe te kennen, zodat hetzelfde zich het volgende seizoen kan herhalen.

Hieraan werd een oplossing gegeven door een equivalentietabel op te stellen, waarin een overeenkomstige waarde van dames- en herenklassering wordt vastgelegd.

Concreet houdt dit in dat een dame nooit een lager herenklassering kan hebben, dan die door de equivalentietabel wordt aangegeven als gelijkwaardig met haar damesklassering.

Recent werd beslist om deze tabel ook in de andere richting toe te passen. Dus voor een dame die hereninterclub speelt, zal de damesklassering niet lager kunnen zijn dan die door de equivalentietabel wordt aangegeven als gelijkwaardig met haar behaalde herenklassering.

De equivalentietabel :

damesklassering	=	herenklassering
A		C 0 of hoger
B 0		C 2
B 2		C 4
B 4		C 6
B 6		D 0
C 0		D 2
C 2		D 4
C 4		D 6
C 6		
N G		N G

voorbeeld 28 :

Een dame speelt niet in hereninterclub. Volgens haar uitslagen behaald bij de dames, krijgt zij een damesklassering C 0.

Zij wordt automatisch bij de heren D 2 geklasseerd.

voorbeeld 29 :

Een dame speelt bij de hereninterclub en krijgt een klassering D 4 volgens haar uitslagen.

Zij speelt ook bij de dames en krijgt daar een klassering B 6 volgens haar uitslagen.

Automatisch wordt haar herenklassering aangepast en wordt zij D 0

voorbeeld 31 :

Een dame-NG speelt uitsluitend herencompetitie en wordt volgens haar uitslagen D6 omdat zij 50 % won van haar NG-tegenstanders.

Haar damesklassering wordt automatisch aangepast. Zij wordt C 6 bij de dames.

voorbeeld 32 :

Een dame-NG speelt uitsluitend herencompetitie en wordt volgens haar uitslagen D6 omdat zij meer dan 50 % won van haar D6-tegenstanders.

Haar damesklassering wordt automatisch aangepast. Zij wordt C 4 bij de dames.

voorbeeld 33 :

Een dame-C 2 speelt niet bij de dames. Zij daalt daarom 1 klassering en wordt C 4.

Zij speelt echter wel bij de heren en haalt daar volgens haar uitslagen een klassering C 6.

Haar damesklassering wordt automatisch aangepast. Zij wordt B 4.

3.6 Nieuwe spelers.

Welke klassering wordt toegekend aan spelers die nieuw aansluiten ?

Indien het gaat om spelers die nog nooit aangesloten waren is het simpel : Zij starten als NG.

Indien het gaat om spelers die vroeger reeds bij de K.B.T.T.B. waren aangesloten en een klassering kregen, maar enkele jaren inactief waren, krijgen zij een klassering die wordt berekend uitgaande van hun laatste gekende klassering.

Deze berekeningswijze wordt toegelicht in het volgende hoofdstuk.

Indien het gaat om een speler die bij een andere erkende federatie was aangesloten, zowel spelers van Belgische als van andere nationaliteit, wordt het probleem complexer.

De procedure is dan als volgt: Om te voorkomen dat een speler een te lage klassering zou bekomen, doordat hij niet bekend is aan de mensen van de provinciale klasseringscommissie, dient de aanvraag voor de klassering van deze speler steeds in eerste instantie gericht aan de nationale klasseringscommissie.

Deze commissie is in het bezit van klasseringslijsten van de meeste andere federaties.

In samenwerking met sommige andere federaties werd trouwens een vergelijkingstabel opgemaakt, die toelaat om, aan de hand van zijn klassering in de andere federatie, heel precies zijn klassering voor de K.B.T.T.B. te bepalen.

Voor spelers afkomstig van een federatie waarvoor een dergelijke vergelijkingstabel niet bestaat, neemt de nationale klasseringscommissie in eerste instantie een beslissing.

Krijgt de betrokken speler een A of B- klassering dan wordt zij uiteraard toegekend door de nationale klasseringscommissie. Oordeelt men daar echter dat hij een lagere klassering moet krijgen, dan wordt het dossier terug overgemaakt aan de provinciale klasseringscommissie, die dan de beslissing moet nemen.

Hoofdstuk 4. Uitzonderlijke situaties.

4.1 Niet-actieve speler.

4.1.1 Omschrijving.

Wat wordt in feite bedoeld met " niet-actieve speler " ?

Het gaat hier om spelers die ofwel :

- in het lopende sportseizoen niet aangesloten waren.
- niet voldoende wedstrijden speelden

De norm van het aantal voldoende wedstrijden werd vastgelegd op :

tenminste 20 wedstrijden voor de heren

tenminste 15 wedstrijden voor de dames

Deze norm werd bepaald als het equivalent van 5 interclubontmoetingen.

Alle spelers die dit aantal niet bereiken, worden beschouwd als niet-actieve spelers.

4.1.2 Toepassing van het reglement.

Het reglement stelt in dit verband :

1. Een niet-actieve speler krijgt een klassering toegekend die één kengetal lager is dan de klassering die hij tijdens het afgelopen sportseizoen had.
2. Het eerste jaar van zijn inactiviteit behoudt een speler met klassering B6 of C6 de klassering die hij had.
3. Het tweede jaar van zijn inactiviteit behoudt een speler met klassering B6 de klassering die hij had.
4. De klassering van niet actieve A-spelers wordt overgelaten aan de beoordeling van de nationale klasseringscommissie.
5. Een speler die ooit geklasseerd is geweest, kan nooit meer in de reeks NG worden opgenomen.

Hieronder staat een tabel afgedrukt. In deze tabel vind je welke klassering een speler die gedurende een aantal jaren niet-actief was, zal krijgen, uitgaande van de klassering die hij had tijdens zijn eerste jaar inactiviteit.

klassering tijdens het eerste jaar	aantal jaren inactiviteit									
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
A										
B0	B2	B4	B6	B6	B6	C0	C2	C4	C6	C6
B2	B4	B6	B6	B6	C0	C2	C4	C6	C6	D0
B4	B6	B6	B6	C0	C2	C4	C6	C6	D0	D2
B6	B6	B6	C0	C2	C4	C6	C6	D0	D2	D4
C0	C2	C4	C6	C6	D0	D2	D4	D6	D6	D6
C2	C4	C6	C6	D0	D2	D4	D6	D6	D6	D6
C4	C6	C6	D0	D2	D4	D6	D6	D6	D6	D6
C6	C6	D0	D2	D4	D6	D6	D6	D6	D6	D6
D0	D2	D4	D6	D6	D6	D6	D6	D6	D6	D6
D2	D4	D6	D6	D6	D6	D6	D6	D6	D6	D6
D4	D6	D6	D6	D6	D6	D6	D6	D6	D6	D6
D6	D6	D6	D6	D6	D6	D6	D6	D6	D6	D6

4.2 Spelers met te weinig resultaten.

4.2.1 Omschrijving.

Het gaat hier om spelers die wel actief waren in de loop van het sportseizoen, maar in feite toch te weinig wedstrijden betwistten om een gefundeerd oordeel te kunnen hebben over de klassering die zij zouden moeten krijgen.

De norm van het aantal voldoende wedstrijden werd vastgelegd op :

tenminste 20 wedstrijden
niet meer dan 40 wedstrijden voor de heren

tenminste 15 wedstrijden
niet meer dan 30 wedstrijden voor de dames

Deze normen werden bepaald als het equivalent van respectievelijk 5 en 10 interclubontmoetingen.

Alle spelers voor wie het aantal gespeelde wedstrijden ligt tussen de twee aantallen, worden beschouwd als actieve spelers, met onvoldoende uitslagen.

4.2.2 Toepassing van het reglement.

Voor wat betreft de nationale klasseringen - A en B klasseringen, stelt de nationale klasseringscommissie deze spelers gelijk aan niet-actieve spelers, en past dan ook het daarvoor voorziene reglement toe.

Voor wat betreft de provinciale klasseringen - C en D klasseringen, heeft het provinciaal comité beslist om het volgende toe te passen:

Vermits er onvoldoende uitslagen zijn om een gefundeerde beslissing te nemen omtrent een nieuwe klassering, kan er slechts worden teruggevallen op de beslissing, die genomen werd aan de hand van de laatste wel valabele gegevens.

Het gaat hier dus om de beslissing die vorig jaar werd genomen door de provinciale klasseringscommissie.

Concreet houdt dit in dat een actieve speler, maar met onvoldoende uitslagen, steeds de klassering behoudt, die hij in het lopende seizoen had.

Hoofdstuk 5. Nationale klasseringen.

5.1 Toepassingsgebied.

De nationale klasseringscommissie is belast met het toekennen van de A en B-klasseringen.

Tevens kan de nationale klasseringscommissie richtlijnen geven aan de provinciale klasseringscommissies en zal zij erover waken dat de provinciale klasseringscommissies de hun opgelegde taken uitvoeren zoals opgelegd in de sportreglementen.

Alle spelers die reeds een A- of B-klassering hadden, dienen aan het einde van het seizoen hun uitslagensteekkaart dan ook voor te leggen aan de nationale klasseringscommissie.

De provinciale comités moeten ook ieder jaar de steekkaarten van alle spelers die een C 0 -klassering kregen toegekend, verzenden aan de nationale klasseringscommissie, zodat deze kan onderzoeken of deze spelers in aanmerking komen voor een B-klassering.

5.2 De nationale klasseringscommissie.

De nationale klasseringscommissie is als volgt samengesteld :

- de voorzitter van de nationale technische commissie, die meteen voorzitter is van de nationale klasseringscommissie,
- de voorzitter van het nationale sportcomité,
- de voorzitter van de nationale jeugdcommissie,
- de voorzitter van de nationale arbitragecommissie,
- de voorzitter van het nationale uitvoerende comité.

Onder deze leden wordt een secretaris aangeduid.

5.3 Werkwijze.

De werkwijze van de nationale klasseringscommissie is in grote lijnen dezelfde als die van de provinciale klasseringscommissies.

Alle spelers met een A- of een B-klassering dienen voor een vastgestelde datum hun uitslagensteekkaart binnen te sturen bij de secretaris van de nationale klasseringscommissie. Voor dezelfde datum moeten de vergaderingen van de provinciale klasseringscommissies gehouden worden, zodat zij ook de steekkaarten van de spelers die op provinciaal niveau als nieuwe klassering C 0 kregen, tijdig kunnen binnensturen.

De nationale klasseringscommissie houdt dan één vergadering, die echter om praktische redenen in verschillende sessies kan worden opgesplitst.

Na deze vergadering en in ieder geval voor 1 juni publiceert de nationale klasseringscommissie dan de lijst van alle spelers die voor het nieuwe seizoen een klassering A of B werd toegekend.

De uitslagensteekkaarten van de spelers die C0 bleven of van een B-klassering naar een C-klassering daalden, worden dan terug overgezonden aan de provinciale comités voor verder gevolg.

De wijze waarop in de vergadering de beslissing wordt genomen, komt in grote lijnen overeen met de werkwijze van de provinciale klasseringscommissie, hoewel er (voorlopig nog) niet met de computer wordt gewerkt.

Hoofdstuk 6. Herziening en beroep.

6.1 Noodzaak.

Zoals voor alle beslissingen die door een comité worden genomen, moet er een mogelijkheid tot beroep voorzien worden. Het kan immers altijd dat een beslissing, hoewel in alle eerlijkheid en objectiviteit genomen, toch een verkeerde beslissing blijkt te zijn.

Natuurlijk heeft een speler het recht om niet akkoord te gaan met de beslissing van de provinciale klasseringscommissie.

Het zou evenwel kunnen dat deze beslissing werd genomen omdat de klasseringscommissie niet over alle noodzakelijke informatie beschikte :

- niet alle uitslagen werden binnengebracht.
- er zijn bepaalde omstandigheden die de beslissing zouden kunnen doen wijzigen, maar waarvan de provinciale klasseringscommissie geen weet had.

Om deze problemen op te lossen, werd een beroepsprocedure in 2 stappen gecreëerd.

De speler moet eerst aan de provinciale klasseringscommissie zelf vragen om zijn klassering te herzien. Hierbij zal hij alle nodige informatie verzenden, die de klasseringscommissie tot een herziening kan doen besluiten.

Als de klasseringscommissie haar standpunt handhaaft, kan de speler beroep aantekenen bij het provinciaal comité tegen deze beslissing.

Dit beroep kan uitsluitend worden ingediend door een speler die voorafgaand een aanvraag tot herziening richtte aan de klasseringscommissie.

6.2 Hoe wordt een vraag tot herziening behandeld ?

De provinciale klasseringscommissie vergadert éénmaal binnen de reglementaire termijn, om de dossiers van aanvragen tot herziening te behandelen.

De secretaris van de klasseringscommissie bereidt de dossierbundels voor. Hierin komen :

- 1 alle stukken die bij de eerste beslissing in het bezit van de klasseringscommissie waren. ondermeer de uitslagensteekkaart en de berekeningen van de computer.

2 alle stukken en informatie door de speler binnengestuurd bij zijn aanvraag tot herziening. Het spreekt vanzelf dat de gegevens bedoeld onder 1 aangepast worden indien dit noodzakelijk blijkt.

3 een herberekening van NIEUW KLAS en PARAM KLAS door de computer, waarbij aan alle tegenstanders van de spelers hun nieuwe klassering werd toegekend.

voorbeeld 34 :

Deze speler was C6 :

A	B0	B2	B4	B6	C0	C2	C4	C6	D0	D2	D4	D6	NG
								3	9	4	15	5	4
						3	2	2	8	4	14	1	0

Volgens de berekeningen van de computer kreeg deze speler als voorstellen :

PARAM KLAS : D 2

NIEUW KLAS : D 0

De klasseringscommissie gaf hem als nieuwe klassering D 0

Nadat aan alle tegenstanders van deze speler de nieuwe klassering werd toegekend, ziet zijn steekkaart er als volgt uit :

A	B0	B2	B4	B6	C0	C2	C4	C6	D0	D2	D4	D6	NG
								5	8	7	11	7	2
					1	6	6	4	5	3	9	0	0

Nieuwe berekening leveren de volgende voorstellen van de computer :

PARAM KLAS : D 0

NIEUW KLAS : C 6

Dit zou een heel andere beslissing kunnen uitlokken.

De klasseringscommissie beraadslaagt op haar gewone wijze en zal eventueel de toegekende klassering herzien.

De beslissingen van de provinciale klasseringscommissie in verband met de aanvragen tot herziening worden dan medegedeeld aan het provinciale comité en schriftelijk aan de vragende speler. Zij worden gepubliceerd in het provinciaal tijdschrift.

Aan de spelers, van wie de vraag tot herziening werd afgewezen wordt tevens uiteengezet hoe zij nog in beroep kunnen gaan.

6.3 Hoe wordt een beroep behandeld ?

Een beroep tegen een beslissing van de provinciale klasseringscommissie wordt behandeld door het provinciaal comité.

De provinciale secretaris legt de dossiers voor aan de vergadering.

De dossiers bevatten :

- 1 het formulier waarop het beroep werd gesteld, samen met alle toegevoegde documenten.
- 2 het volledige dossier dat de klasseringscommissie behandeld heeft bij de aanvraag tot herziening.

Vervolgens wordt het beroep beoordeeld door alle aanwezige leden van het provinciaal comité.

In de eerste plaats wordt de ontvankelijkheid onderzocht, daarna wordt over de grond van het beroep en over de aangehaalde argumenten geoordeeld.

De beslissingen worden genomen bij gewone meerderheid van de stemmen. Bij staking der stemmen, is de stem van de voorzitter van de vergadering van het provinciaal comité doorslaggevend.

De beslissingen worden schriftelijk aan de betrokken speler medegedeeld en gepubliceerd in het provinciaal tijdschrift.

6.4 Procedures

6.4.1 Procedure voor aanvraag tot herziening.

6.4.1.1 Door wie ?

Een aanvraag tot herziening van een klassering dient altijd ingediend te worden door de betrokken speler zelf.

Dit houdt dus in dat een aanvraag ingediend door de club of door een lid van het clubbestuur, zonder meer onontvankelijk zijn en dus niet worden behandeld.

Wel wordt toegestaan dat de aanvraag wordt opgesteld door de club, maar dan minstens is medeondertekend door de speler zelf.

6.4.1.2 Hoe ?

Bij het verschijnen van de lijst met de nieuwe klasseringen, zal een modelformulier voor het aanvragen van een herziening worden gevoegd.

Het formulier moet natuurlijk leesbaar zijn ingevuld en behoorlijk ondertekend.

Het staat de speler vrij om hier nog andere documenten of inlichtingen aan toe te voegen.

Een model van dit formulier is hierbijgevoegd (bijlage A)

6.4.1.3 Aan wie richten ?

De speler die een aanvraag wenst te doen, moet het ingevulde formulier samen met alle documenten sturen naar de secretaris van de provinciale klasseringscommissie.

6.4.1.4 Wanneer ?

De aanvraag tot herziening moet verstuurd worden binnen de vijftien dagen na het verschijnen van de klasseringen - hetzij in het provinciaal tijdschrift, hetzij in een aparte uitgave -. Poststempel geldt als bewijs.

Op het modelformulier zal trouwens ieder jaar de limietdatum worden vermeld.

6.4.2 Procedure voor beroep.

6.4.2.1 Door wie ?

Een beroep tegen de beslissing van de klasseringscommissie kan enkel worden ingediend door een speler die voorafgaandelijk een aanvraag tot herziening bij de provinciale klasseringscommissie indiende.

Het beroep tegen de beslissing van de klasseringscommissie dient altijd ingediend te worden door de betrokken speler zelf.

Dit houdt dus in dat een beroep ingediend door de club of door een lid van het clubbestuur, zonder meer onontvankelijk is en dus niet wordt behandeld.

Wel wordt toegestaan dat het beroep wordt opgesteld door de club , maar dan minstens is medeondertekend door de speler zelf.

6.4.2.2 Hoe ?

Wanneer aan de speler de beslissing aangaande zijn aanvraag tot herziening door de provinciale klasseringscommissie wordt medegedeeld, zal een modelformulier voor het indienen van een beroep worden bijgevoegd.

Het formulier moet duidelijk leesbaar zijn ingevuld en behoorlijk ondertekend.

Het staat de speler vrij om hier nog andere documenten of inlichtingen aan toe te voegen.

Een model van dit formulier is hierbijgevoegd (bijlage B)

Bovendien dient de speler die in beroep gaat tegen de beslissing van de provinciale klasseringscommissie, een waarborg van 500 fr te storten op het rekeningnummer van het provinciaal comité : 000 - 0916268 - 06.

Indien het beroep aanvaard wordt, krijgt hij de 500 fr terug. Wordt het beroep verworpen, vervalt de waarborg aan de provinciale thesaurie.

6.4.2.3 Aan wie richten ?

De speler die een beroep wenst in te dienen, moet het ingevulde formulier samen met het bewijs van betaling van de waarborg en alle documenten die hij wenst toe te voegen, sturen naar de secretaris van het provinciaal comité.

6.4.2.4 Wanneer ?

Het beroep moet verstuurd worden binnen de vijftien dagen na de schriftelijke mededeling van de beslissing van de provinciale klasseringscommissie. Poststempel geldt als bewijs.

Op het modelformulier zal trouwens ieder jaar de limietdatum worden vermeld.